

Informatik in der FTAT1

Werkzeuge und Verfahren zur Programmentwicklung

Werkzeuge einsetzen

Editor

Unterprogramme

Fehlersuche

Variablen

Konvertierung

Grundrechenarten

Zufallsgenerator

Kontrollstrukturen

Schleife

Verzweigung

Timer

Tick

UML-Diagramme

Digitale Schaltungen analysieren und entwerfen

Zahlensysteme

Binär

Dezimal

Hexadezimal

Zweierkomplement

Logische Verknüpfungen

KV-Diagramme

Flip-Flops

RS

JK

JK-Master-Slave
Controller/Peripheral

D

T

Ablaufsteuerungen

Automaten