

Informatik in der TGTM13

Entwicklung von Internetseiten

Wiederholung

HTML
(Aufbau und Einbinden von Inhalten)

CSS
(Formatierungen und Style-Anpassungen)

Clientseitige Dynamik

JavaScript

Grundlagen

Abgrenzung zu HTML/CSS

Variablen

Einfache Rechnungen

Operatoren

Verzweigungen

Schleifen

Serverseitige Dynamik

PHP

Admincenter

Formulare

Datenbankabfrage via PHP

Dateneingabe via PHP

Grundlagen der strukturierten Programmierung

Datenstrukturen

Variablen

I/O-Möglichkeiten

Struktogramme

Verzweigungen

Schleifen

GUI

Grundlagen der objekt-orientierten Programmierung

Klassen

Objekte

Konstruktoren

Sichtbarkeit

Vererbung

UML